



La **Peschiera** si apre alla comunità: incontri per pensare insieme nuove attività, servizi e spazi dedicati al benessere psico-fisico

## Sintesi 3° incontro

18 Novembre 2025 – Sala Civica

---

Finanziato da:



Regione Emilia-Romagna

---

Promosso da:



Comune di  
Bedonia

---

Progettato da:

**kiez**.agency  
design & communication

**Una Montagna di Benessere** è l'iniziativa, promossa dal Comune di Bedonia, che mira a pensare insieme alla comunità le **attività e i servizi per il benessere psico-fisico** da realizzare nei nuovi spazi del centro civico della **Peschiera**.

Il percorso si sviluppa **tra ottobre e novembre 2025**, attraverso una prima fase di indagine ed una seconda di coinvolgimento degli abitanti e delle associazioni del territorio.

**Martedì 18 novembre** dalle 20.00 alle 22.00 si è svolto il **terzo incontro** del percorso, che ha avuto l'obiettivo di ragionare insieme sulle possibili regole d'uso degli spazi della Peschiera. Immaginando una nuova gestione condivisa è essenziale darsi delle regole per la corretta convivenza di tutte le persone ed enti che faranno vivere questi spazi.

L'incontro, svoltosi nella Sala Civica della Biblioteca di Bedonia, ha visto la presenza di 10 persone tra cittadini e rappresentanti di associazioni locali. Ad accompagnare l'incontro erano presenti:

- **Kiez Agency**, Facilitatori del percorso partecipativo - [www.kiez.agency](http://www.kiez.agency)

## Il racconto del percorso e del progetto

L'incontro è stato presentato dalle Archh. Enrica Perotti e Annalaura Ciampi di Kiez Agency che hanno inizialmente fatto un breve resoconto degli incontri passati. Successivamente hanno introdotto il tema della governance

degli spazi, raccontando tre esempi di modelli diversi (governance verticale, orizzontale e mista) per stimolare la discussione e aiutare i3 partecipanti ad immedesimarsi nel futuro della Peschiera.

## Il confronto con i3 partecipanti

Nella seconda parte della serata si è dato spazio alle opinioni dell3 abitanti attraverso un momento di lavoro collettivo.

Le persone, attorno ad un tavolo, hanno lavorato su una scheda che conteneva diversi campi da completare:

- chi gestisce il calendario;
- chi risistema lo spazio;
- come gestire le chiavi;
- come garantire la sostenibilità economica;
- come gestire il deposito di materiali.



Questi campi corrispondevano alle possibili regole da darsi come gruppo gestore dello spazio.

È stato chiesto ad ognunə di pescare una carta sulla quale era indicata un'attività (tra quelle emerse nei primi incontri) ed una breve descrizione del suo svolgimento.

Le persone dovevano completare la scheda immaginandosi gestori dello spazio che dovevano provvedere all'inserimento di quell'attività nel calendario della Peschiera.

In particolare:

- **Calendario:** si immagina una gestione centralizzata del calendario, con priorità agli enti già assegnatari degli spazi.
- **Pulizie:** si vorrebbe organizzare le pulizie su due livelli; quotidiane a carico degli utilizzatori e approfondite affidate a un professionista.
- **Gestione chiavi e accessi:** si propone l'uso di dispositivi elettronici Smartkey con codici personalizzati e temporizzati per facilitare l'accesso.
- **Sostenibilità economica:** si immagina che le attività stabili contribuiscano a una cassa comune, mentre quelle informali si basino su offerte. Viene proposta la realizzazione di abbonamenti e

## Conclusioni

Il gruppo è stato coeso nell'elaborare le risposte dando la possibilità di arrivare quasi sempre ad una regola condivisa da tutti3.



carte fedeltà per favorire utenti e commercianti locali.

- **Deposito materiali:** si propone un deposito per materiali di piccole dimensioni destinato alle attività ricorrenti.

Alla fine dell'incontro sono stati invitati tutti gli interessati a far parte del **Tavolo di Negoziazione finale** a lasciare la priorità email per ricevere il link alla riunione online, che si terrà il **2 Dicembre**, alle ore 20.00.

Obiettivo di questo incontro sarà quello di redarre il Documento di Proposta partecipata contenente i risultati del percorso.

