

Prototipo 3.2 - App "Generazioni Costiere"

Il prototipo è stato creato per dare una continuità narrativa, trasmissibile e accessibile ai luoghi che sono i primi a essere coinvolti nel cambiamento climatico. Gli attori coinvolti nella narrazione di questi luoghi vogliono essere intergenerazionali e intersettoriali, comprendendo dai più giovani ai più adulti, comprendendo ricerca, cittadini, terzo settore e stakeholders delle zone costiere (comune, regione, ARPAE, Carabinieri forestali, Autorità portuali). Il contenitore di questa narrazione è un app accessibile da tutti.

Il nostro intento è quello di creare un circuito di luoghi chiave della costiera emiliano-romagnola connettendosi tramite dei QR in un sistema di pannellistica. I code, daranno la possibilità di accedere a informazioni scientifiche, storiche, narrate da chi si occupa per primo di questi ambienti. Inoltre sarà possibile visionare come questi ambienti siano cambiati dal passo al presente, e cosa succederà nell'immediato futuro dei cambiamenti climatici. Si potrà inoltre accedere alle best solutions and practices che stanno sviluppando chi si occupa di ricerca nelle zone costiere. In questo modo i cittadini potranno prendere coscienza delle azioni necessarie a un comportamento più sostenibile. L'app sarà inoltre collegata a un sistema di alert in grado di avvertire in tempo reale il cittadino degli eventi estremi, sempre più frequenti nel futuro del cambiamento climatico, e su come comportarsi.

PERCHE' QUESTA SFIDA E' IMPORTANTE

L'importanza della sfida si fonda su due punti:

- Mancanza di informazioni chiare e alla portata di tutti sui cambiamenti climatici delle coste adriatiche
- Mancanza di una piattaforma user-friendly per i non addetti ai lavori o comunque del settore.

COSA CONSENTIRÀ DI OTTENERE E CON QUALE IMPATTO?

Consentirà di ottenere e di diffondere informazioni sui cambiamenti climatici nelle zone costiere, informando i cittadini e sviluppando

comportamenti più sostenibili oltre che sviluppare un network tra i cittadini e gli esperti.

CHI È RESPONSABILE DEL PROTOTIPO?

Gruppo Sfida 3.2 e rappresentanti della Regione Emilia-Romagna. Da concordare chi continuerà con la prototipazione.

CHI VERRÀ COINVOLTO?

Gli attori del prototipo sono: enti locali (Regione, Comuni, ARPAE), enti di ricerca quali Università, terzo settore, Enti parco, associazioni ambientali.

PRIMI PASSI: COSA DEVE SUCCEDERE NELLE PROSSIME 6 SETTIMANE?

Nelle prossime 6 settimane verranno effettuate le seguenti attività da parte del team di esperti che ha ideato il prototipo:

- stesura di un cronoprogramma per poter fissare gli step da seguire e da rispettare sia a breve che medio-lungo termine
- ricerca bibliografia di prodotti simili già disponibili in Italia e non per avere una prima idea di come potrebbe essere l'app finale e su quali piattaforme farla funzionare
- scelta del team di sviluppatore dell'app e dei content creator sia per scegliere la piattaforma su cui far girare l'app, sia su quali saranno poi i contenuti e i formati da offrire agli utenti
- trovare sponsorizzazioni per lo sviluppo del prototipo attraverso il coinvolgimento di enti pubblici e privati o ricerca di fondi europei.

PROTOTIPAZIONE: COSA DEVE ACCADERE NEI PROSSIMI 6 MESI?

- Attività di ricerca su progetti simili o app simili
- Budget, creazione del team, cronoprogramma
- Cercare sponsor (università, comuni, Arpae, associazioni, aziende del territorio ecc...)
- Scelta della piattaforma per l'app
- Preparazione e discussione dei contenuti (anche oltre 6 settimane)
- Identificare luoghi di interesse e persone storytellers

- Test app
- L'app sarà collegata a un sistema di QR code posizionati in luoghi strategici (i QR code ti faranno scaricare l'app e accederai alle informazioni sul luogo e sulla sua trasformazione nel tempo)

Queste attività impiegheranno tra i 6 e i 12 mesi:

- Creare una coscienza ambientale/climatica nei cittadini nel modo più esteso possibile
- Sensibilizzare le varie fasce dei cittadini sui cambiamenti climatici e sulle buone pratiche per ridurre il proprio impatto.

IMPATTO TRA 6 ANNI?

- Creare una coscienza ambientale/climatica nei cittadini nel modo più esteso possibile
- Sensibilizzare le varie fasce dei cittadini sui cambiamenti climatici e sulle buone pratiche per ridurre il proprio impatto