

Oggi spazio
da reinventare,
domani spazio
di comunità.

La Casa della Creatività
di Formignana nasce con
le idee di chi la abita.

Partecipa.
Progetta.
Trasforma.



Laboratorio giovani - REPORT

Venerdì 26 Giugno 2026 ore 17-19.30



Presenti:

Ragazzi: 10 M

Amministrazione 2 (1F; 1M)

L'evento: descrizione e svolgimento

Il laboratorio si è svolto all'aperto, a Formignana in viale Mari, di fronte all'immobile da rigenerare, dove è stato allestito un setting dedicato all'incontro con i giovani del territorio. L'appuntamento si inserisce nel percorso partecipativo legato alla rigenerazione della futura Casa della Creatività di Formignana, con l'obiettivo di restituire a ragazzi e ragazze un ruolo attivo nell'immaginare il futuro dello spazio.

L'incontro si è aperto raccontando ai presenti gli elementi focali del progetto di rigenerazione dell'immobile e dell'area circostante, con un focus rivolto in particolare al target giovanile. Il progetto prevede, per gli spazi interni: una sala polifunzionale destinata a letture collettive, presentazioni, concerti, lezioni di yoga, riunioni e corsi; una sala prove e registrazione al primo piano; un'aula studio nei fabbricati esterni e una scuola di musica.

Il racconto si è poi allargato allo spazio pubblico circostante: viale Mari diventerà una strada ciclopeditonale a doppia viabilità, con nuove sedute e arredo urbano, mentre interventi di depavimentazione e la creazione di nuove aiuole contribuiranno a contrastare l'isola di calore. È stato anticipato ai presenti che la gestione futura dello spazio sarà definita attraverso incontri dedicati previsti in autunno.

I ragazzi presenti sono stati informati del lancio del contest per individuare insieme il logo della Casa della Creatività, invitandoli a partecipare attivamente.

A questa prima parte informativa è seguito un momento esplorativo: ai giovani partecipanti è stato chiesto di avvicinarsi alla rete di recinzione e di percorrere l'intero perimetro esterno della struttura, provando a individuare autonomamente gli elementi di degrado. Attraverso l'osservazione diretta, i ragazzi hanno rilevato: balconi e infissi rotti, immondizia, verde non curato, crepe sui muri, cemento dissestato all'ingresso, buche nel terreno, infissi non sicuri, cavi elettrici non a norma, recinzione pericolante e catenacci non sicuri.

Questo momento di osservazione condivisa ha posto le basi per la fase successiva, quella delle proposte. Sono stati predisposti due cartelloni distinti: uno dedicato alle proposte creative, pensato per dare spazio alla fantasia dei ragazzi anche attraverso idee non necessariamente realizzabili nello spazio esterno; l'altro dedicato alle proposte concrete, ovvero suggerimenti realizzabili anche nell'immediato.

Elementi emersi

Proposte creative:

- | | |
|--|---------------------------------|
| - Mini campo da golf | - Abbonamento DAZN per vedere i |
| - Campo da calcio | mondiali |
| - Pista da motocross | - Tavolo da ping pong |
| - Rampe da skate | - Flipper |
| - Officina kart | - Biliardo |
| - Luogo per ascoltare musica e ballare | - Pini |
| - Sala dedicata ai videogiochi | - Zoo |
| - Sala giochi | - Kebab |
| - Playstation | - Sauna |
| - Cinema | - Massaggiatore |
| - Mini cinema | - Piscina |
| | - Casa di riposo |

Insieme ai ragazzi presenti, tutti di genere maschile, è stato svolto un piccolo momento di debriefing per individuare quali fossero i bisogni alla base delle sollecitazioni emerse. In particolare è uscito molte volte il desiderio di avere uno spazio di aggregazione dove stare con gli amici, e condividere attività e giochi non sempre accessibili o disponibili in ambito domestico. Così come la voglia di ricreatività, è emersa anche l'esigenza di un luogo accogliente in cui rilassarsi, stare insieme e vivere esperienze collettive.

Proposte concrete:

- | | |
|---------------------------------------|---|
| - Portabiciclette | - Fontanella |
| - Panchine | - Fiori |
| - Giochi da tavolo | - Tettoia |
| - Flipper | - Pavimentazione in porfido |
| - Ombrellone | - Erba sintetica |
| - Sala dedicata alla produzione video | - Laboratorio di creazione di videogame |
| - Pouf esterni | - Sala dedicata alla musica |

Documentazione fotografica

